المتطلبات الاكاديمية للمقرر الدراسي

إدارة مشاريع برمجية

2024

المتطلبات الأكـــاديمية لمقرر دراسي

1. معلومات عامـــــــــــــة:

1.	**اسم المقرر الدراسي**	إدارة مشاريع برمجية Software Project Management (SE422)
2.	**منسق المقـــــرر**	د. أبوبكر البيوضي
3.	**القسم/ الشعبة التي تقدم البرنامج**	قسم هندسة البرمجيات
4.	**الأقسام العلمية ذات العلاقة بالبرنامج**	قسم هندسة البرمجيات
5.	**الساعات الدراسية للمقرر**	4 ساعات أسبوعيا
6.	**اللغة المستخدمة في العملية التعليمية**	اللغة العربية، اللغة الانجليزية
7.	**السنة الدراسية/ الفصل الدراسي**	الفصل السادس
8.	**تاريخ وجهة اعتماد المقرر**	مجلس كلية تقنية المعلومات 2013

1.1 عدد الساعات الأسبوعية

المحاضرات	المعامل	التدريب	المجموع
4	0	0	4

2. أهـــــــداف المقرر:

بعد الانتهاء من دراسة هذا المقرر بنجاح ينبغي أن يكون الطالب قادراً علي:

1. إدارة المشاريع البرمجية.
2. إجادة مفاهيم الإدارة في المشاريع البرمجية.
3. فهم تقنيات إدارة المشاريع البرمجية وكيفية استخدامها.
4. التعامل مع فرق العمل والمستفيدين من المشاريع البرمجية.

3. مخرجات التعلـــــم المستهدفة:

بعد الانتهاء من دراسة هذا المقرر بنجاح ينبغي أن يكون الطالب قادراً على أن:

أ / المعرفة والفهم

أ1	يتذكر التقنيات المستخدمة في إدارة المشاريع البرمجية
أ2	يتعرف على أهمية التقنيات المستخدمة في إدارة المشاريع البرمجية وكيفية استخدامها.
أ3	يعدد الطرق المستخدمة في المشاريع البرمجية.
أ4	يفسر العلاقات المختلفة بين مكونات المشروع البرمجي.

ب / المهارات الذهنية

ب1	يستنتج أهمية التخطيط في إدارة المشاريع.
ب2	يميز بين مفاهيم الإدارة في المشاريع البرمجية.
ب3	يقارن بين الاستخدامات المختلفة لتقنيات المشاريع البرمجية.
ب4	يقترح الحلول الممكنة لإدارة مشروع برمجي.

ج / المهارات العملية والمهنية

ج1	يبني خطط متنوعة الأهداف باستخدام تقنيات إدارة المشاريع البرمجية.
ج2	يستخدم الطرق السليمة في التخطيط للمشاريع البرمجية.
ج3	يشخص أماكن استخدام تقنيات إدارة المشاريع البرمجية.
ج4	يجمع متطلبات مشروع برمجي ويضع الخطط لانجاز المشروع.

د / المهارات العامة

د1	يشارك في مجموعات العمل والأنشطة الجماعية.
د2	يمتلك القدرة على تجميع متطلبات المشاريع البرمجية.
د3	يجيد طرق الاتصال والتواصل الشفوي والتحريري.
د4	يطور معارفه ومهاراته في مجال إدارة المشاريع البرمجية بشكل متواصل.

4. محتوى المقرر:

الموضوع العلمي	عدد الساعات	محاضرة	معمل	تمارين
Introduction to Software Project Management	4	2	0	2
Selection of a Project Approach	4	2	0	2
Project Estimation Techniques	8	4	0	4
Project Planning and Project Scheduling	8	4	0	4
Project Organization and Team Structures	4	2	0	2
Risk Management	4	2	0	2
Resource Allocation	4	2	0	2
Project Monitoring and Control, Software Configuration Management	8	4	0	4
Software Quality Management	8	4	0	4
Managing Contracts and Project closeout	4	2	0	2
	56	28	0	28

5. طرق التعليم والتعلــم:

- محاضرات.
- اختبارات سريعة.
- مشروع برمجي.
- عروض تقديمية للمشروع البرمجي وتوضيح أفكاره.

6. طـــرق التـقييـــم:

ت	طريقة التقييم	تاريخ التقييم	النسبة المئوية	ملاحظات
1	امتحان نصفي نظري	الاسبوع السادس او السابع	%20	تحريري
2	امتحان او مشروع برمجي نصفي	الاسبوع السادس او السابع	%10	عرض ونقاش
3	النشاط واختبارات سريعة	كل اسبوع	%10	
4	عرض مشروع برمجي نهائي	الاسبوع الثالث عشر	%20	عرض ونقاش
5	امتحان نهائي	الاسبوع الاخير	%40	تحريري
	المجموع		**%100**	

7. جدول الـتـقييـــــــم:

رقم التقييم	أسلوب التقييم	التاريخ
التقييم الأول	امتحان نصفي نظري	الاسبوع السادس او السابع
التقييم الثاني	تقييم مشروع برمجي نصفي	الاسبوع السادس او السابع
التقييم الثالث	النشاط واختبارات سريعة	كل اسبوع
التقييم الرابع	تقييم المشروع البرمجي النهائي	الاسبوع الثالث عشر
التقييم الخامس	امتحان نهائي	الاسبوع الاخير

8. المراجـــع والدوريـــــات:

عنوان المرجع	الناشر	النسخة	المؤلف	مكان تواجدها
Software Engineering project management	University of London	2013	D Murray	PDF
Software Project Management	w3schools	Mcgraw.Hill 2nd Edition	Bob Hughes	PDF

9. الإمكانيات المطلوبة لتنفيذ المقرر:

ت	الإمكانيات المطلوبة	ملاحظات
1	قاعة تدريسية.	
2	جهاز عرض.	
3	سبورة.	

منسق المقـرر: د. أبوبكر البيوضي التوقيع:

منسق الجودة : أ. سلمى محمد تنتون. التوقيع:

رئيس القسـم: د. مختار مسعود كرواد التوقيع:

التاريخ: 18-11-2024

مصفوفة المقرر الدراسي إدارة المشاريع البرمجية (SE422)

الأسبوع الدراسي	أ. المعرفة والفهم				المهـــــــــــــــــــــــارات											
					ب. المهارات الذهنية				ج. المهارات العلمية والمهنية				د. المهارات العامة			
	أ.1	أ.2	أ.3	أ.4	ب.1	ب.2	ب.3	ب.4	ج.1	ج.2	ج.3	ج.4	د.1	د.2	د.3	د.4
1	X															
2		X			X				X				X			
3	X	X			X									X		
4		X				X				X				X		
5			X			X				X				X		
6	الامتحان النصفي النظري															
7			X							X			X			
8		X	X			X	X									
9			X							X					X	
10							X			X	X					
11				X				X			X	X				X
12				x				X				X		X	X	
13	تقييم المشروع البرمجي النهائي															
14				X				X				X				X